

ARMADILLO Fiebre del Oro

Cómo jugar

Usa las teclas ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA y DERECHA para mover tu armadillo 🦘, recoger todas las monedas 🟡 y superar los distintos niveles. Cuando comiences a andar en una dirección, deberás detenerte para poder doblar. ¡Para superar un nivel puedes hacer todos los intentos que desees!



- Si te atascas, presiona # (numeral) para reiniciar el nivel
- Presiona CLR para detener el juego y acceder al menú Pausa
- Presiona 1 o 3 para alternar el Modo de vista. En el Modo de vista, usa las flechas para mover la ventana. También puedes presionar OK para regresar al Modo de juego.



No es necesario que juegues siguiendo el orden de los niveles. Si te atascas, salta a otro. Al superar los niveles, se abrirán nuevos grupos y niveles. Presiona la tecla IZQUIERDA o DERECHA para seleccionar un grupo nuevo en el menú Seleccionar grupo, o un nivel nuevo en Seleccionar nivel. Puedes desplazarte por grupo en el menú Seleccionar nivel presionando la tecla ARRIBA o ABAJO. Si un nivel está bloqueado, todavía no podrás jugarlo.



El juego se guardará cada vez que decidas salir. Si hay un juego guardado, podrás seleccionar “Continuar” en el Menú principal para seguir jugando en ese juego.





Vuelve a jugar cada nivel para lograr un mejor tiempo o superarlo con menos movimientos. En el menú Estadísticas podrás ver tus puntajes en todos los niveles.





Objetos

- Muros y Cercas: detienen al armadillo.
- Arbustos: también detienen al armadillo.
- Cactus: no te dañarán si pasas sobre ellos.
- Rocas: te detienen y se pueden romper con bombas.
- Frutas: te dan puntos extra.
- Cuñas: te hacen cambiar de dirección.
- Losas pegajosas: son móviles y te detienen cuando pasas sobre ellas.
- Resortes: son móviles y te harán rebotar.
- Obstáculos: son móviles pero no te dañarán.
- Bolas con puntas: son mortales pero se pueden explotar con bombas y misiles.
- Interruptores: abren portones y modifican otros objetos como ventiladores, cuñas, armas y puertas. El color del interruptor coincide con el color del objeto que controla.
- Flechas: te alinearán en la dirección a la que apuntan.
- Puertas de un sentido: no te dejan avanzar en dirección contraria a la flecha.
- Puertas de dos sentidos: te dejan avanzar en dirección de las flechas.
- Portones: te detienen pero se pueden abrir con los interruptores.
- Armas: disparan láseres y misiles. Desactívalas o gíralas con los interruptores.
- Ventiladores: soplan con fuerza para sacarte del camino. Bloquea el viento con un bloque o apaga los ventiladores con los interruptores. Algunos aspiran en lugar de soplar.
- Puentes: úsalos para pasar sobre el agua y cañones.
- Bloques: empújalos para resolver embrollos y para hacer un puente sobre el agua.
- Bombas: empújalas para romper rocas, estallar bolas con puntas, hacer un puente, y matar serpientes y escorpiones. Cuando empujas una bomba, ésta rueda sobre sí misma.
- Bolas: ruedan como las bombas pero no estallan al chocar contra otro objeto. Las bolas también pueden hacer un puente.
- Puntas: sólo se puede pasar cuando se han retirado.
- Túneles: son un paso subterráneo de un hueco a otro.
- Huecos de túneles: se puede ingresar en ellos desde distintas direcciones.

 - Escorpiones: puedes matarlos si pasas sobre ellos, pero no dejes que te alcancen si estás detenido.

 - Serpientes: sólo puedes matarlas si les tiras una bola, una bomba o un bloque. Las armas y puntas también matan a las serpientes.

  - Agua y lava: son mortales. Usa o construye puentes para cruzarlas.

 - Cañones: son mortales. Usa puentes para cruzarlos.

Opciones de juego

Para ingresar en el menú Opciones de juego, selecciónalo en el Menú principal. (Algunas de estas opciones también están disponibles en el menú Pausa mientras estás jugando.)



Sonido y vibración

Puedes activar y desactivar el sonido en los menús Opciones o Pausa. También hay una opción de vibración, que te permite jugar sin sonido pero sentir una vibración cuando ocurren ciertos eventos.

Sugerencias

Para ayudarte a jugar, hay sugerencias emergentes que aparecen mientras estás jugando. Puedes presionar una flecha u OK para quitar las sugerencias. Si deseas desactivarlas por completo, puedes hacerlo en los menús Opciones o Pausa.

Restablecer juego

Para volver a bloquear los niveles y restablecer las estadísticas, selecciona Restablecer juego en el menú Opciones. Esto borrará todas tus estadísticas de juego, nivel y grupo.

Seleccionar idioma

En el menú Opciones puedes cambiar el idioma del juego a inglés, español o portugués.